

Téma	Gazdaságinformatikus	Programtervező informatikus	Osztatlan tanárszak - Informatika
A grafikus programozás módszertani kérdései			x
Artificial intelligence in game development		x	
Grafikus API (three.js, p5.js, opengl, ...) alapú alkalmazásfejlesztés,(M)		x	
Graphical engin based (Unity, Unreal, ...) sofrware development		x	
Játékmotor (Unity, Unreal, ...) alapú alkalmazásfejlesztés,(M)		x	
Mesterséges intelligencia alkalmazása a játéklejlesztésben		x	
Programozási alapismeretek módszertani kérdései a közoktatásban			x
Téma a geometria és a komputergrafika tudományterületekről		x	