

Téma	Gazdaságinformatikus	Programtervező informatikus	Osztatlan tanárszak - Informatika
2D grafikus játékfejlesztés Pygame könyvtárral	x	x	x
3D modellezés és animáció létrehozása a Blender API segítségével	x	x	x
Adatvizualizáció a Microsoft Power BI segítségével	x		
AI-alapú mobilalkalmazás fejlesztése	x	x	x
AI-alapú modern webalkalmazások fejlesztése	x	x	x
Chatbotok fejlesztése és alkalmazása különböző területeken	x	x	x
ChatGPT alapú asszisztens az oktatásban: diákok támogatása és tanulási eredményeik javítása			x
Felhasználói felület készítése PyQt5 használatával	x	x	x
Felhasználói felület készítése Tkinter használatával	x	x	x
Grafikus alapú szimulációs rendszerek tervezése	x	x	x
Mesterséges intelligencián alapuló alkalmazásfejlesztés	x	x	x
Mobilalkalmazás fejlesztése Kivy könyvtárral	x	x	x
Python alapú grafikus alkalmazásfejlesztés	x	x	x
Web scraping és webbányászat: strukturálatlan adatok kinyerése és elemzése weboldalakról	x	x	x